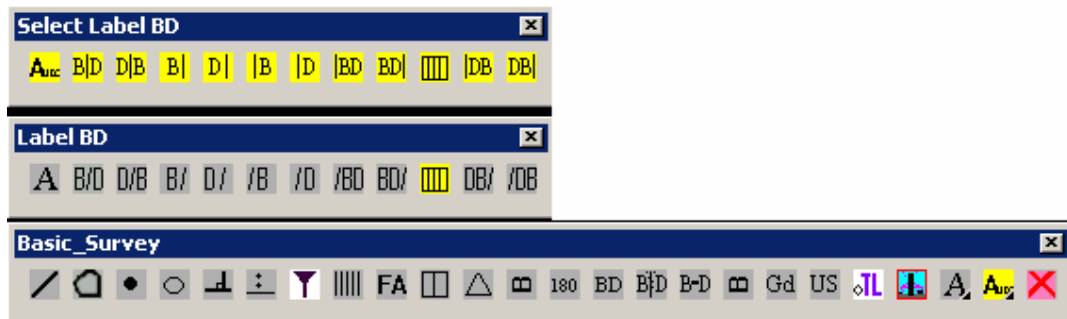
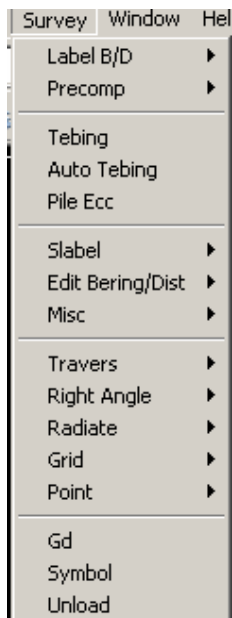
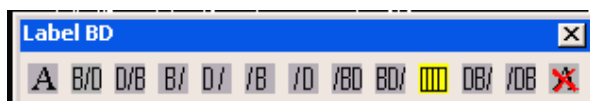


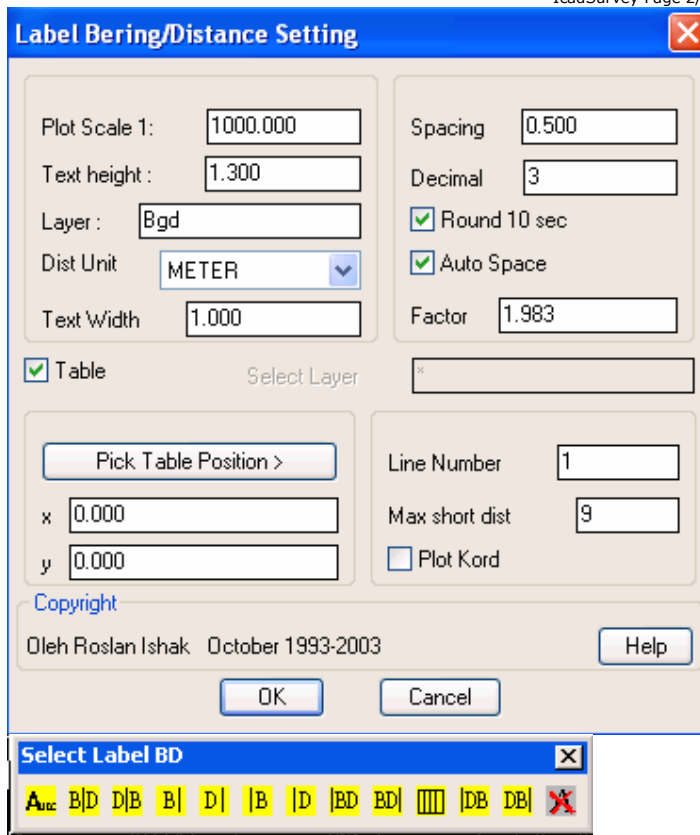
Manual Lanros Software for AutoCAD / Intelicad



Toolbars yang berkaitan.

Label Bering Dist





Function Label Bring dan distance ini terbahagi kepada beberapa bahagian seperti yang terdapat pada menu. Pengguna boleh memilih jenis bering dan jarak yang perlu.

Label Bg/Dist ini digunakan untuk melabelkan bering dan jarak ataupun bering ataupun jarak sahaja ([select label hanya pada line polyline dan lwpolyline entities yang lurus](#)). Function ini akan membuat Text berdasarkan saiz dan scale yang telah diberikan . Text yang dibuat adalah Middle alignment.

Contoh :

Gunakan menu Label Bg/Dist:

Scale yang dipaparkan adalah scale semasa untuk memelot drawing. Selepas itu digit titik pertama menggunakan Mouse pada Intersection ataupun Endpoint. Kemudian digit titik kedua dan seterusnya digit titi di mana Text itu akan ditulis.

Table

Function ini akan membuat Table dan berdasarkan kepada max short dist. Jika semua line perlu dibuat table , setkan Max short dist 999 atau lebih.

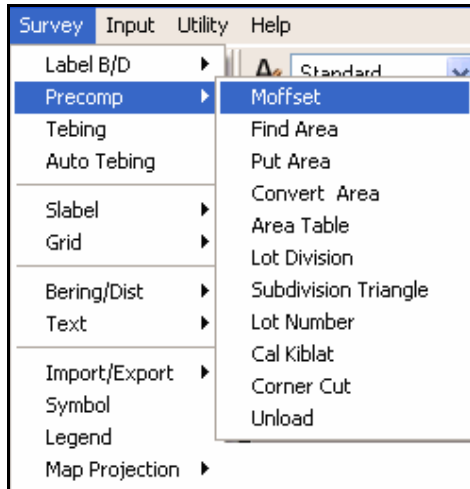
Line number akan berturutan.

[TOP](#)

Auto Space

Ubah factor mengikut keadaan Font dan skala yang digunakan.

Precomp



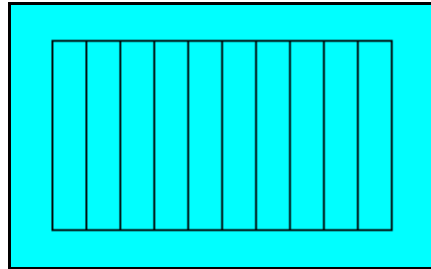
- [Moffset](#)
- [Find Area](#)
- [Put Area](#)
- [Convert Area](#)
- Area Table
- [Lot Division](#)
- [Sub Division Triangel](#)
- [Lot Number](#)
- Cal Kiblat
- Corner Cut
- Unload
-



 Moffset



Sebelum Moffset



Selepas Moffset

Command: `_moffset`
 Offset distance <1.389>:
 Select object to offset:
 Select side:
 How many times <5>: 10

FA Find Area

Find Area Setting ✕

Layer: Plot Scale 1:

Text Width: Auto Area

First Area

Text height: Unit:

Decimal: Symbol:

2nd Area Table Lot Type:

2nd Area

Text height: Unit:

Decimal: Symbol:

Table

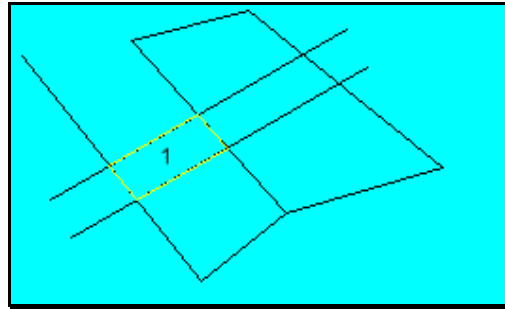
Start Num:

x: y:

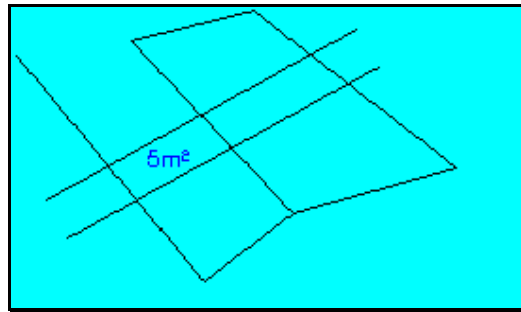
Oleh Roslan Ishak October 1993-2003

Gunakan Font **Icadsurvey.shx** untuk display m2.

Layer area perlu disetkan dengan warna terang, agar highlight kawasan yang dikira area dapat ditunjukkan dengan jelas. (gambarajah diatas layer "Area" di setkan dengan warna Yellow.)



Click di tempat nombor (1)
Kawasan yang terlibat akan ditunjukkan seperti diatas.



Area akan dipaparkan dala, unit yang dipilih.

Put Area

pA

Layer: Plot Scale 1:

Pick Rotation >

Text Width: Auto Area

First Area

Text height: Unit:

Decimal: Symbol:

2nd Area Table Lot Type:

2nd Area

Text height: Unit:

Decimal: Symbol:

Table

Pick Table Position > Start Num:

x: y:

Note: Gunakan Command Area sebelum PUT AREA

Ok Cancel

Function ini akan membuat Text bagi luas yang telah diperolehi. Sebelum menggunakan function ini pastikan Area bagi sesuatu kawasan yang sedang diedit telah diperolehi dengan menggunakan Command Area atau list. Kemudian run function ini, di mana function ini akan mengambil Area yang telah diperolehi semasa

command Area dan membuat Text yang mengandungi luas kawasan itu.

contoh :

Click Menu Put area atau toolbar

pA

Program ini akan convert unit yang diperolehi oleh command area (meter) ke unit yang dipilih tanpa sebarang kesilapan.

Nota : Function ini bertujuan untuk mengurangkan kesilapan semasa membuat text bagi area. Dengan menggunakan function ini pengguna tidak perlu mengingati luas yang telah diperolehi semasa command area dan membuat text. Function ini juga dapat mengawal decimal place yang dikehendaki

Convert Area

cA

Layer:

* for all layer

From: To:

Decimal: Sign:

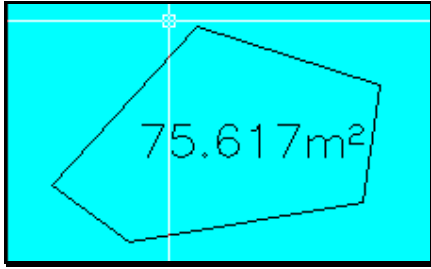
Ok Cancel

Convert sebarang Number (Text entiti) dari unit yang dipilih ke unit yang dipilih. Layer=Text layer to convert.. Layer yang lain dari yang di nyatakan tidak akan diconvert.



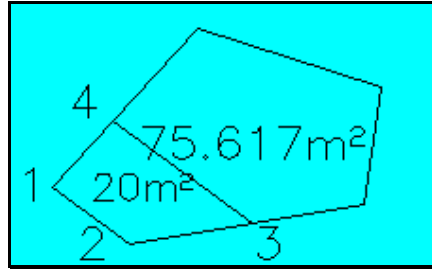
Lot Division

(1)



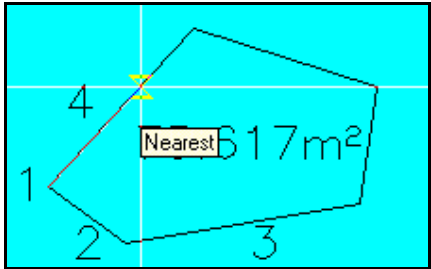
Lot mempunyai 75.617m²


(3)



Result :
sub-divide 20m.per dibuat berdasarkan kepada bering 1- 2

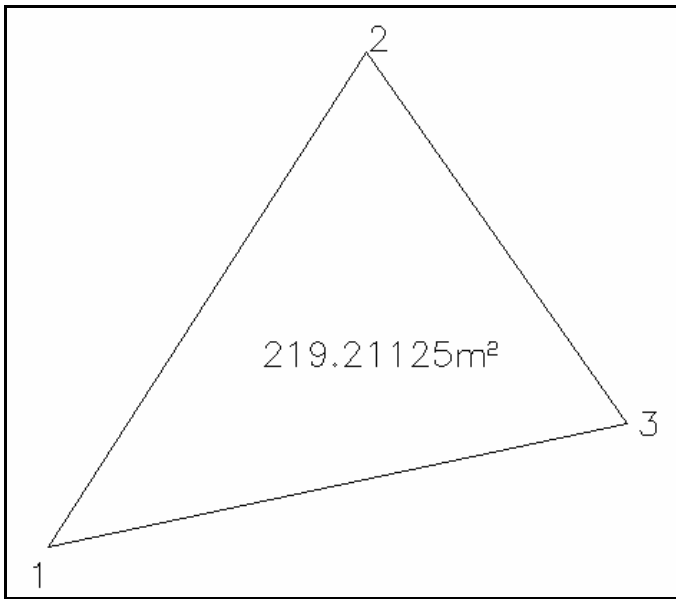
(2)



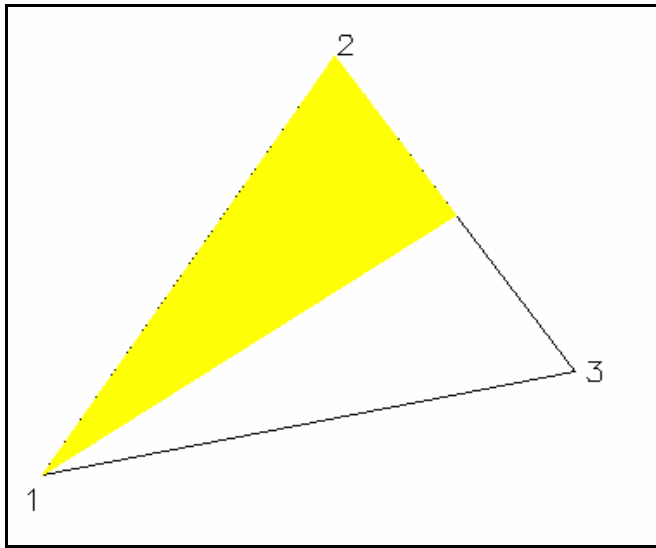
Command: 
Sub-Division 1 Program v1.1 Rev: ogos 2001
Locate 1st point offset line :int of
Locate 2nd point offset line :int of
Next side of point 2:near to
Next side of point 1:near to
Required area<20.000>:
Continue<Yes>:



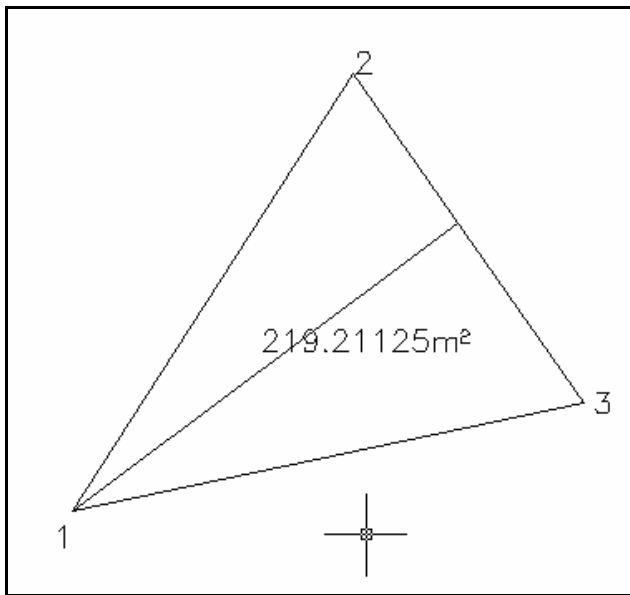
Triangle Division



Contoh :Jumlah seluruh area bagi (1)(2)(3) = **219.211m²**



Perlu dicari area kawasan kuning (**100m²**)



Command: `_trg_div`

Triangle Division :

`e<X>it <M>eter <A>cre <H>ectare <F>eet`
 Required Area (M)<0.0000000>:**100**

Fixed point 1:int of **(PtNo.1)**
 point 2:endp of **(PtNo.2)**
 point 3:endp of **(PtNo.3)**

Line dipelot (1) ke (2-3).

Area (1)(2) dan (2-3) adalah **100m²**.

Type Huruf M atau A atau H atau F untuk unit area yang diperlukan.

Jika perlu Area 100Ekar. Type huruf A dan masukkan 100. Program akan mengira dalam unit ekar.



Lot Number

Lot Number Setting

Layer: Plot Scale 1:

Text height: Text Width:

Auto Number Start Number:

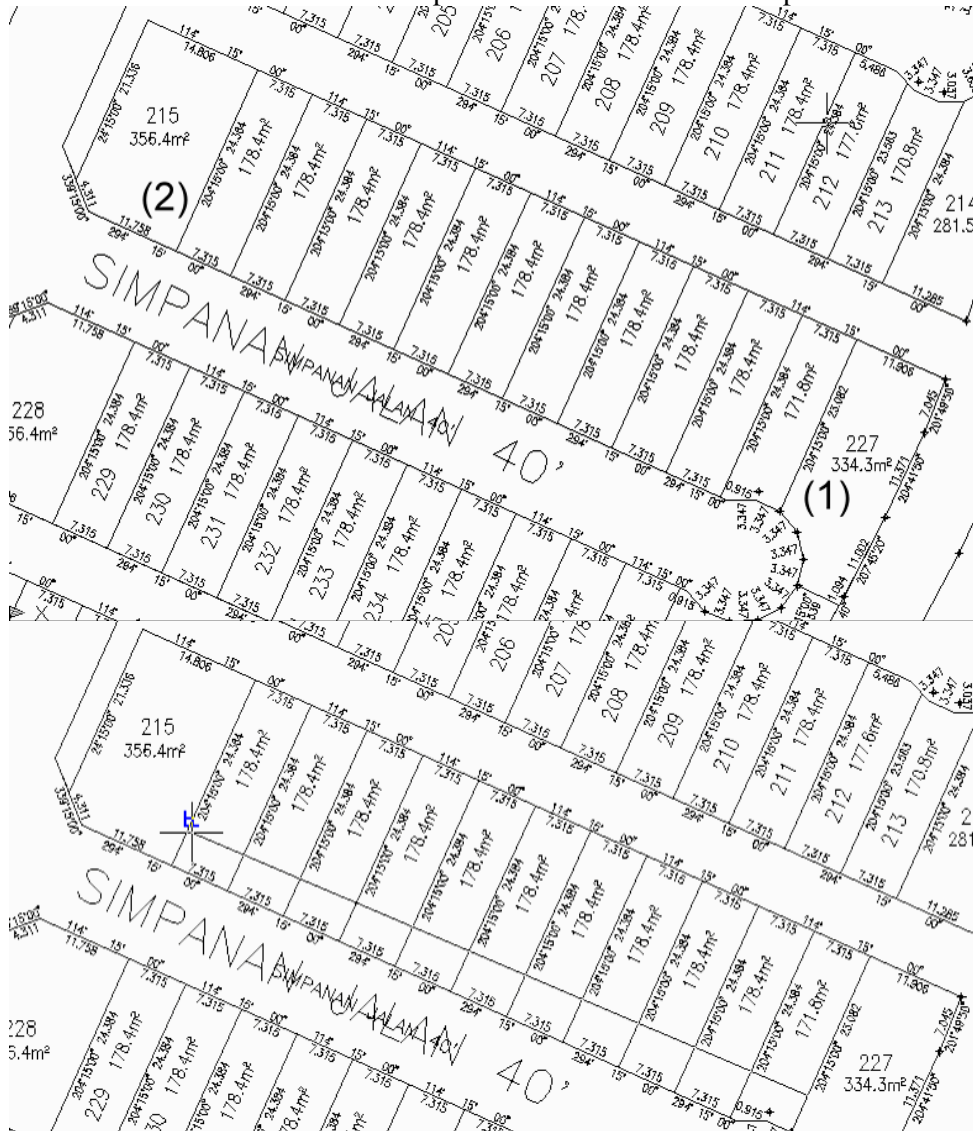
Make Circle Radius:

Auto Label Select Object

Oleh Roslan xxlshak October 1993-2001

Check Auto Label – Program akan buat number berturutan mengikut Start Number dengan kedudukan ditengah petak.

Pick Rotation-Untuk text rotation perlu diubah bila orientation petak berubah



Command: lot_number

LOT_NUMBER already registered

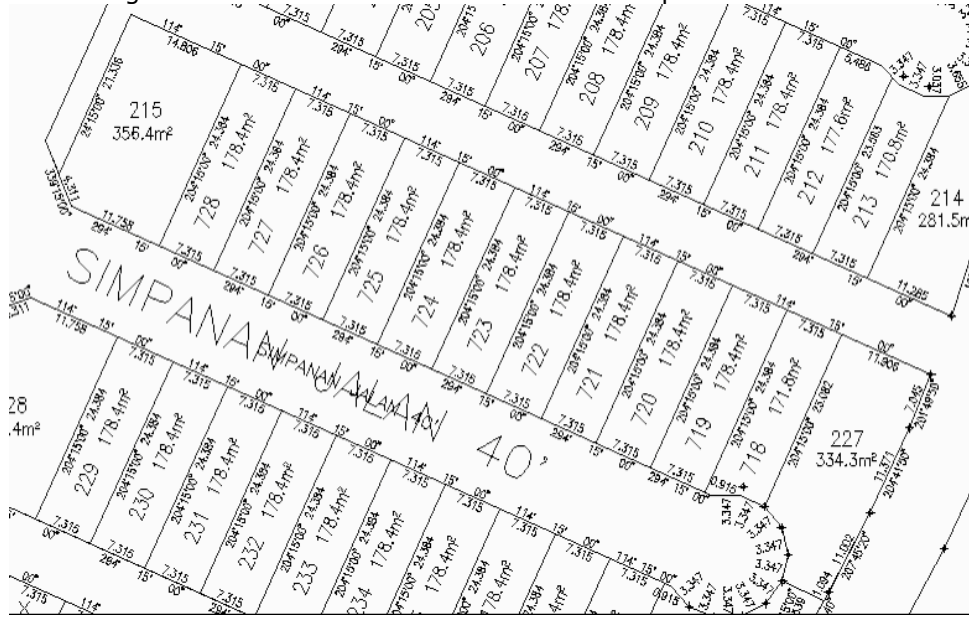
Pick base point : **di line berdekatan (1)**

Pick next point : per to **di line berdekatan (2)**

<S>etting e<X>it <R>otate Re<V>erse <Pick 1st point>near to

Pick Next Point per to

<S>etting e<X>it <R>otate Re<V>erse <Pick 1st point>x



result : Petak number 718 ke 728 dibuat sebaris mengikut (1)-(2)

Grid

Grid	Grid
Bering/Dist	Auto label
Text	head-Label
Import/Export	Label Grid
	Unload

- [Grid](#)
- Auto label
- Head label
- Label Grid
-

Pelan Grid

Parameter

Plot Scale 1: Sela:

Text Height: Width:

Txt Spacing: Line Lght:

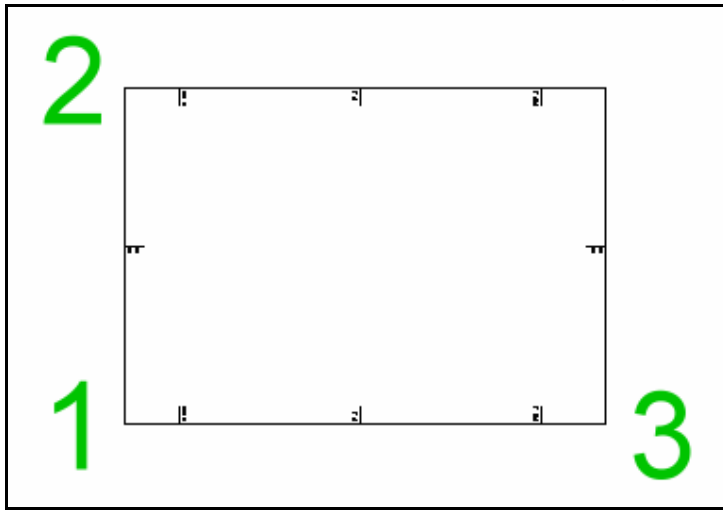
Layer:

Oleh Roslan Ishak October 1993-2003

Function ini membuat grid disekeliling border plan untuk kegunaan kerja kejuruteraan dan kadestra.

Selepas **pick point>** barulah button **Ok** boleh digunakan.

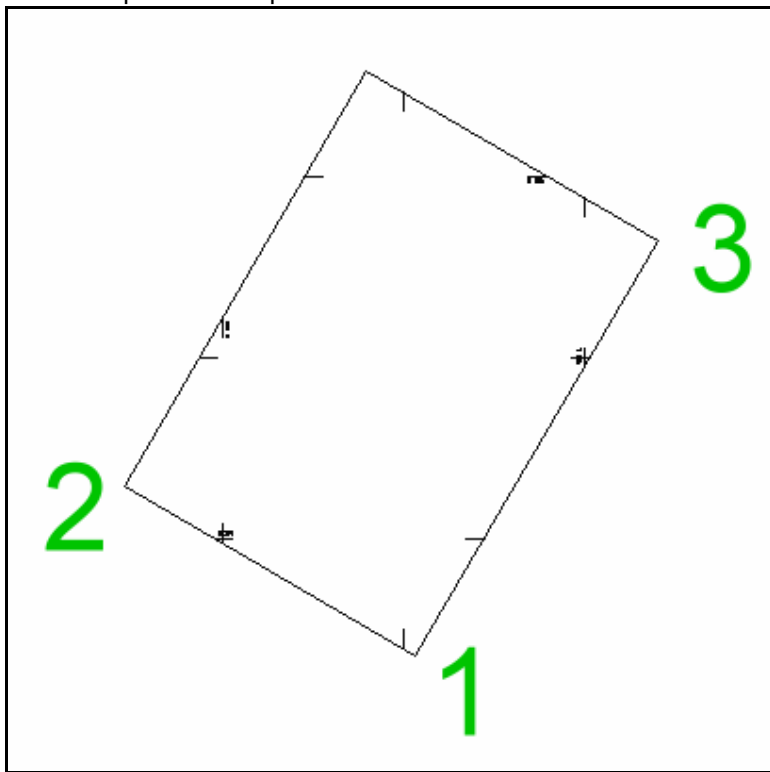
Line Lght: Panjang line yang akan dipelot.

**Pick point button:**

Pick origin point 1:int of (di titik (1) sebagai base)

Pick north point 2:endp of (arah utara)

Pick east point 3:endp of



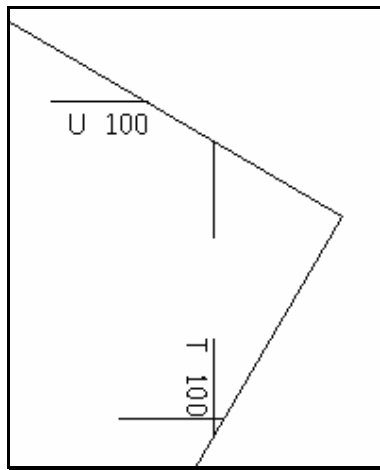
Contoh pelan kejuruteraan.

Button Pick>

Pick origin point 1:int of (1)

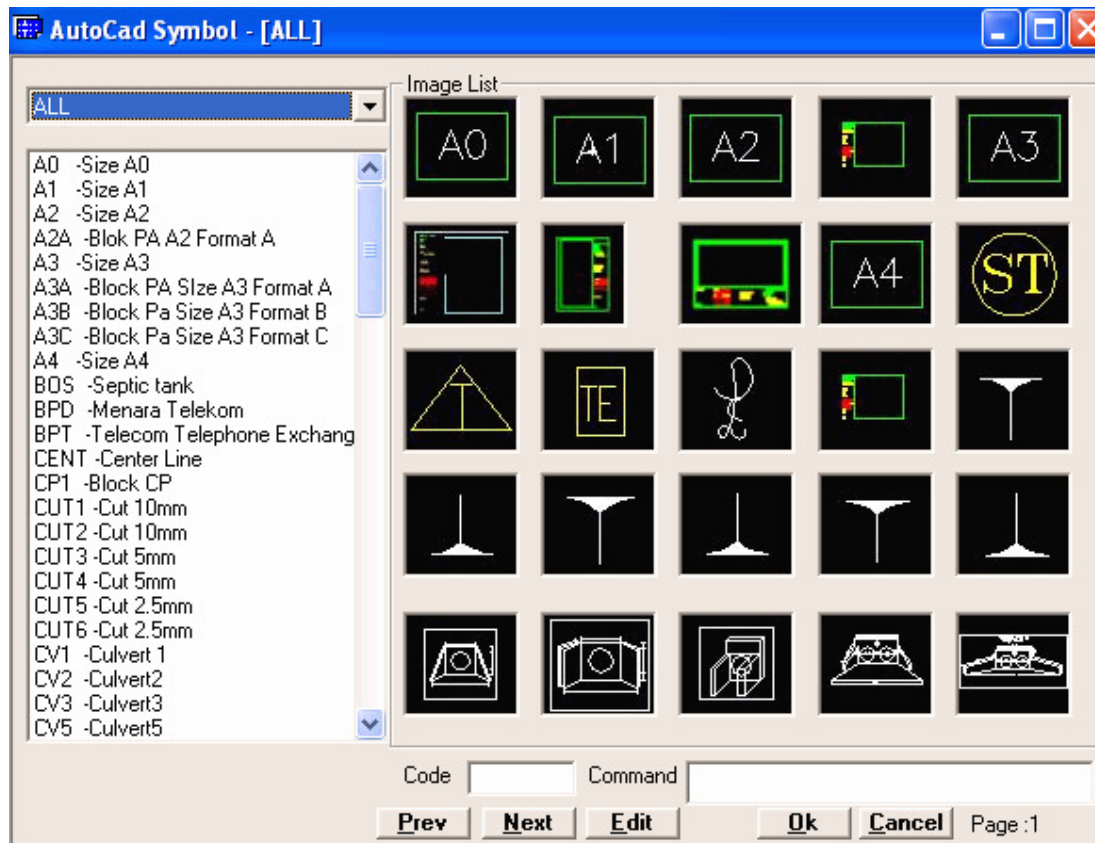
Pick north point 2:int of (2)

Pick east point 3:int of (3)



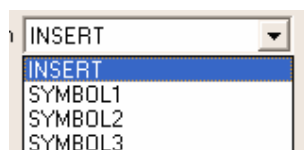
Rajah diatas adalah pembesaran di kawasan (3)

Symbol



Klik pada simbol yang dikehendaki dan tekan OK.

Program ini digunakan untuk memudahkan penggunaan simbol pada pelan.
Ia terdiri kepada tiga command:



Insert-Hanya insert block seperti command insert, tetapi scale digunakan dalam bentuk pelan (1:1000)

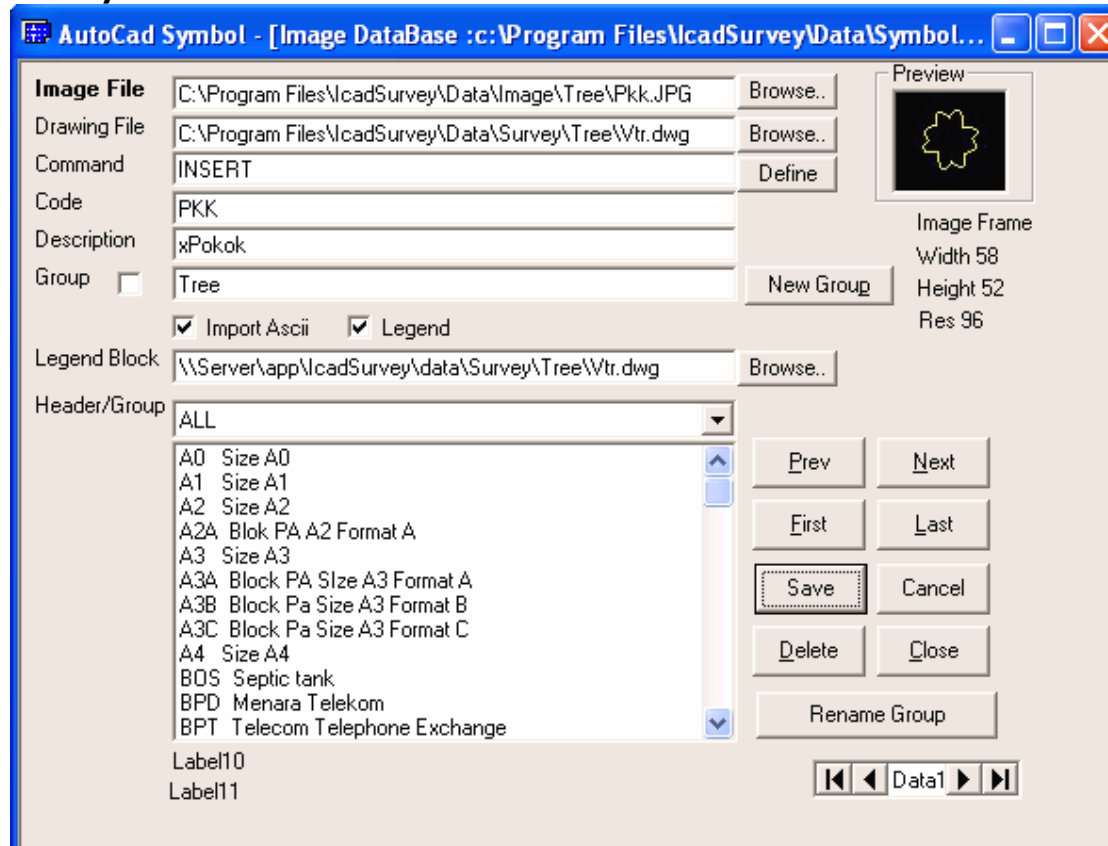
Symbol1-Insert block dan membuat text (jika ada) mengikut rotation yang diberikan oleh pengguna.

Symbol2-Membuat simbol seperti papan tanda di jalan raya yang mempunyai dua tiang. (pilih simbol PRS-Papan tanda).

Symbol3-membuat simbol seperti Line pencawang TNB yang disetkan beberapa factor seperti ("SYMBOL3,50,0,0,PUO")

Sila lihat [edit simbol](#).

Edit Symbol



Edit simbol untuk memasukkan/edit simbol dalam database.

New simbol.

Dua perkara perlu ada iaitu

- Block Drawing
- Image JPG

Block Drawing.

Lukis sebarang bentuk yang diperlukan dan gunakan command WBLOCK, dan gunakan base point di tengah- tengah object agar simbol yng dimasukkan tidak lari.

Jika menggunakan base (0,0,0) program tidak akan dapat memasukkan pada tempat yang dikehendaki.

Image JPG.

Selepas lukis zoom pada kadar yang sesuai, dan tekan button Print Screen. Gunakan sebarang perisian image processing (saya menggunakan [PhotoImpact](#)) dan paste ke new image.

Clip image dan save pada lokasi yang sesuai.

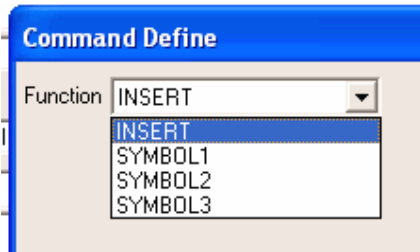
Saize Image perlu (width 58 Height 52 dan resolution 96)

Jika menggunakan Photoimpact gunakan menu

Format ->Dimension.

Selepas itu barulah boleh menggunakan gambar disebelah.

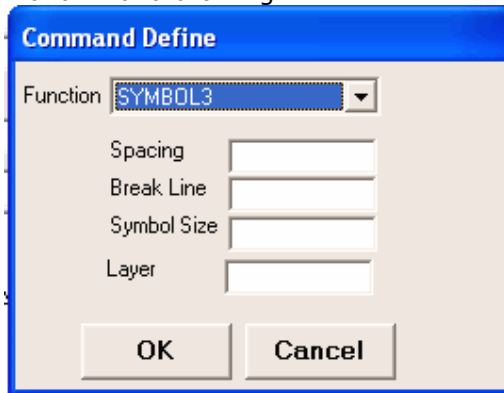
Command:



Jika pilih symbol3 sila lihat gambar disebelah.

Jika hanya untuk memasukkan block seperti culvert, TBM gunakan insert.

Import Ascii dan Legend-Symbol yang dimasukkan akan digunakan oleh program import ASCII (data detail dari TRPS) dan akan membuat simbol automatik berdasarkan CODE yang diberikan. Legend akan membuat legend berdasarkan kepada simbol yang ada dalam mana-mana drawing.

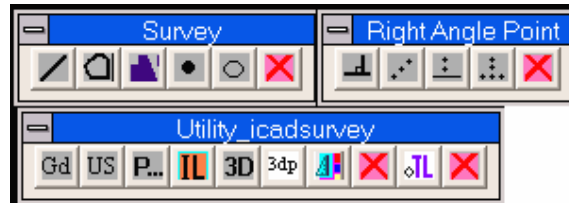
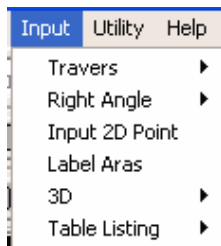


Import/Export

Xsection

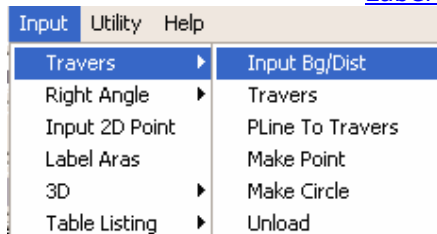
[Ascii Data](#)

Xsection



[Travers](#)
[Right Angle](#)
[Label Aras](#)

[3D](#)
[Table Listing](#)



[Input Bg/Dist](#)
[Travers](#)
[Pline to Travers](#)
[Make Point](#)
[Make Circle](#)

Input Bg/Dist (+ Radiate)

Pelot line terus ke Drawing berdasarkan kepada nilai yang diberikan.

```
Command: _inputbgd
Coord Unit METER
<M>eter <L>ink <F>eet e<X>it <Pick point>
METER :1.000000 Oleh :Roslan Ishak oct 2002
<R>ad <U>ser Factor <M>eter <L>ink <F>eet e<X>it -dd.mmss Rev Bering
TRAV:dd.mmss<0.0000>:r

dd.mmss<0.0000>:45
e<X>it Jarak (METER) :<0.000>:10

METER :1.000000 Oleh :Roslan Ishak oct 2002
<U>ser Factor <M>eter <L>ink <F>eet e<X>it Type -dd.mmss to get Back
Bering
dd.mmss<45.0000>:x
```

Jika Bering yang hendak dimasukkan reverse (perlu dicampur /ditolak 180) masukkan sebagai number negatif.

Contoh: 356.2030 tetapi bering yang perlu dimasukkan ialah 176.2030

Maksukkan nilai -356.2030 dan ia akan direverse kepada 176.2030

Unit factor: Program akan convert sebarang jarak yang dimasukkan kepada meter. Jika pilih <L> iaitu LINK masukkan jarak dalam nilai LINK dan akan dipelot dalam unit meter.

Koordinat unit factor sama seperi jarak.

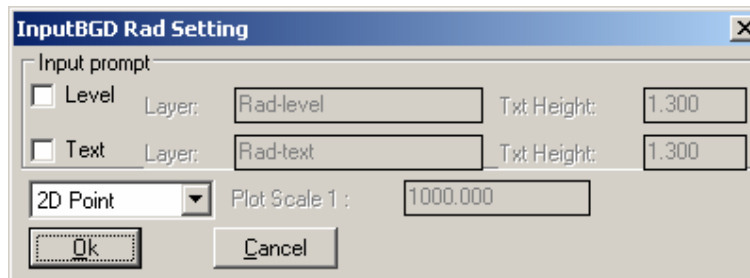
Command:

<R> - Untuk keyin radiate point/line

<R> Untuk keyin radiate point/line

<T>ad <S>etting <U>ser Factor <M>eter <L>ink <F>eet e<X>it Type -
dd.mmss Rev Bering
[RAD:dd.mmss<0.0000>](#)

-ini bermakna dlm mode radiate



Travers

Program ini digunakan untuk memasukkan bering dan jarak dalam loop yang berkenaan. Tiada limit loop travers dalam satu file. Di samping itu boleh juga dimasukkan bering dan jarak radiate. ([program input radiate version sebelumnya dibatalkan dengan adanya program ini](#)).

Konsep program ini, menyimpan data yang dimasukkan dan boleh digunakan untuk kegunaan lain dalam drawing yang lain. Data yang dimasukkan boleh dicetak. [Line Highlight](#) bukanlah line yang biasa dalam [AutoCAD](#), tetapi hanyalah bayangan cahaya sahaja. Ia akan hilang apabila arahan [Pan](#) atau [Zoom](#) digunakan, pengguna perlu [redraw](#) dengan arahah <R> semula untuk mendapatkan line tersebut. Tujuannya adalah data yang dimasukkan belum ada lagi dalam drawing, kerana ia disimpan dalam file yang berasingan (file extension trv). Data travers boleh disemak tikaianya dan dibuat pelarasan apabila ia hendak dipelot pada drawing <S>.

[Sama seperti inputbgd masukkan nilai bering negatif untuk reverse bering.](#)

```
Command: _Trav
<O>pen e<X>it <Pick Point>
<M>eter <L>ink <F>eet <M>:
Enter STN<1>:
Roslan Ishak oct 2002-feb 2003 Bgd 0.0000 0.000m 1:0
<K> <T>rav ra<D> <P>rop <R>edraw <E>dit <N>ame <S>ave to Dwg e<X>it
TRAV <1> dd.mmss<0.0000>:45
e<X>it <M>eter <L>ink <F>eet (METER)<0.000>:12
Enter STN<2>:
Roslan Ishak oct 2002-feb 2003 Bgd 225.0000 12.000m 1:1
<K> <T>rav ra<D> <P>rop <R>edraw <E>dit <N>ame <S>ave to Dwg e<X>it
```

Untuk memulakan program ini, Click tempat permulaan travers dan masukkan nombor stesen permulaan dan terus masukkan bering /jarak.

<K> Arahan untuk [IntelliCAD](#) sahaja untuk kegunaan Pan/Zoom dan lain- lain (AutoCAD tidak perlu).

<T> Memulakan travers selepas arahan <D> digunakan.

<D> Memasukkan nilai radiatedan tekan <T> untuk kembali ke travers.

<P> setting

<R> redraw screen jikan line travers tidak terdapat pada screen.

<E> Edit travers.

<N> Arahan ini hanya wujud bila pengguna belum memberi nama file travers, data disimpan dalam memory.

Jika apa- apa berlaku yang menyebabkan komputer terganggu, kemungkinan data yang dimasukkan akan hilang kerana belum disimpan dalam file. Selepas nama file diberikan, data yang dimasukkan akan disimpan secara [autosave](#) ke file.

<S> Pelot travers ke dalam drawing.

Arahan <P>

<A>rea <Z>oom all <S>etting <C>lose [Semak <Cl>ose] e<X>it:x

<C> Menbuat close pada loop semasa travers.

<CL> Semakan close pada loop travers yang ada.

<A> Not Yet.

Dari	Ke	Bering	Jarak	Level	Unit	
1	1	-1.261260	27.823641	0.000	M	
1	2	324440	31.243	0.000	M	
		0700	22.503	0.000	M	
		1930	16.777	0.000	M	
		3430	12.560	0.000	M	
6	5	6	1	9	0.000	M
7	6	7	2	2	0.000	M
8	7	8	2	5	0.000	M
		9	2	2	0.000	M
		10	2	7	0.000	M
		11	301.5420	11.077	0.000	M
12	11	12	1.1310	12.801	0.000	M
13	12	13	291.3640	8.502	0.000	M
14	13	14	257.0510	8.529	0.000	M

Travers Editor

Jika click mouse kanan pada colom yang berwarna kuning, menu akan dipaparkan seperti disebelah.

Level boleh dimasukkan disini. Ia berguna bila export ke TRPS Travers ASCII (lihat sebelah), data yang dibuat dalam bentuk id,x,y,z.

Export Ke TRPS

Form1

TRPS Lot Name

Adjust Not Adjust

File:

Lot File:

Output Format TRWIN
Format : NoID,X,Y,Z

TRPS Lot Name: Lot yang digunakan oleh perisian TRPS untuk pelot line.
File yang dibuat:

Function suspended sementara untuk checking kerana saya menambah loop travers dan nilai radiate.

Pline to Travers

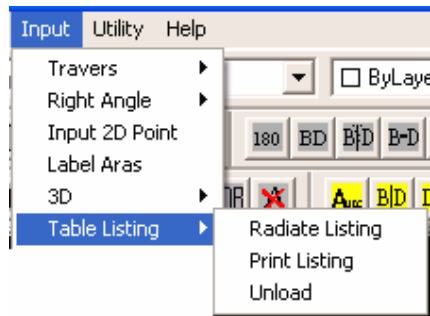
Make Circle and Point

Right Angle

Input 2D Point

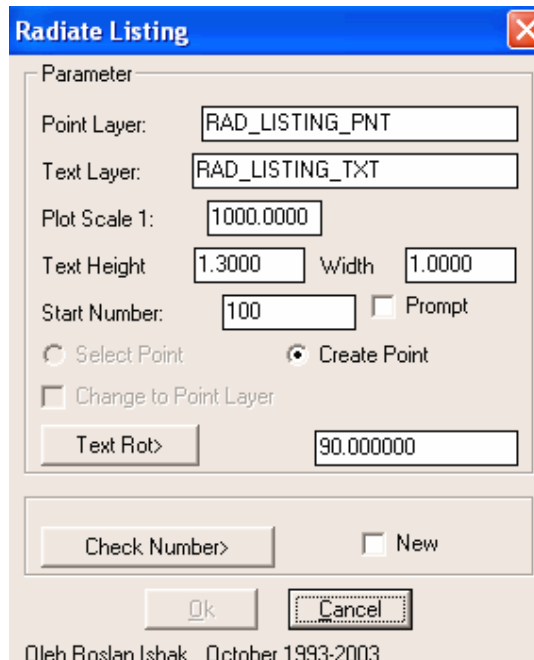
Table Listing

Membuat radiation table bering, jarak dan koordinat berdasarkan kepada nilai stesen yang diberikan.



[Radiate Listing](#)
[Print Listing](#)

Radiate Listing



Program ini hanyalah membuat point dan number dan disimpan dalam drawing, program print listing akan membuat table terhadap point yang dibuat dalam bentuk bering/jarak/koord.

Tujuan-untuk kegunaan pegging.

Create point option create point.

New New nombor bermaksud tidak ada lagi data radiate listing dalam drawing.

Check Number beri nombor sambungan kepada kerja yang dibuat sebelum ini. Perlu select object.

*Nota: Data disimpan dalam drawing.

Print Listing

Radiate Listing make Table [X]

Parameter

Table Layer: RAD_LISTING_TBL

Plot Scale 1: 1000.0000 Round 10sec

Text Height: 1.3000 Width: 1.0000

Text Rot> 90.0000

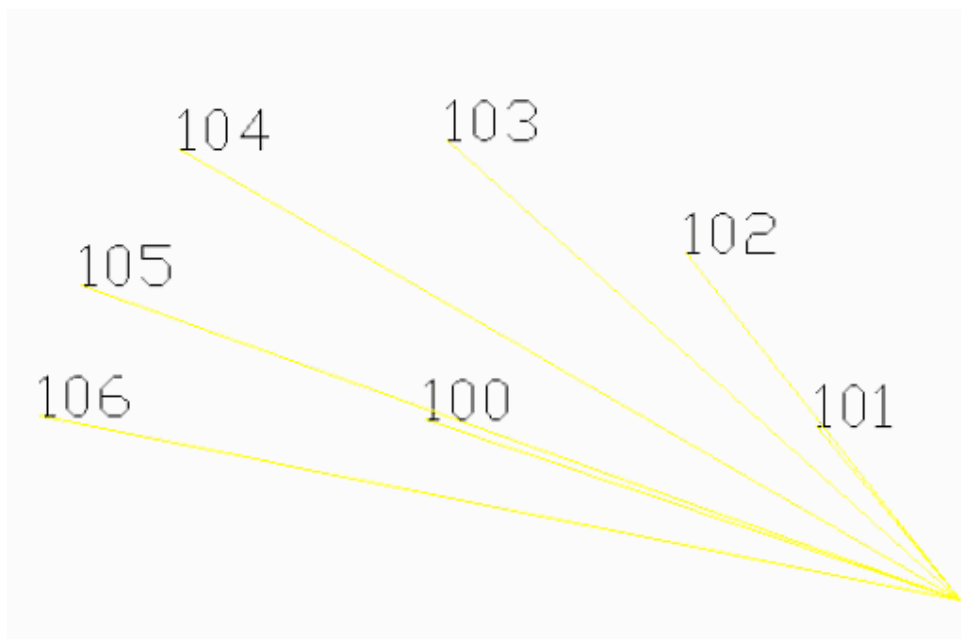
Pick STN> STN num: 1

Pick Table> 0,0

Select OBJ> View OBJ>

Ok Cancel

Oleh Roslan Ishak October 1993-2003



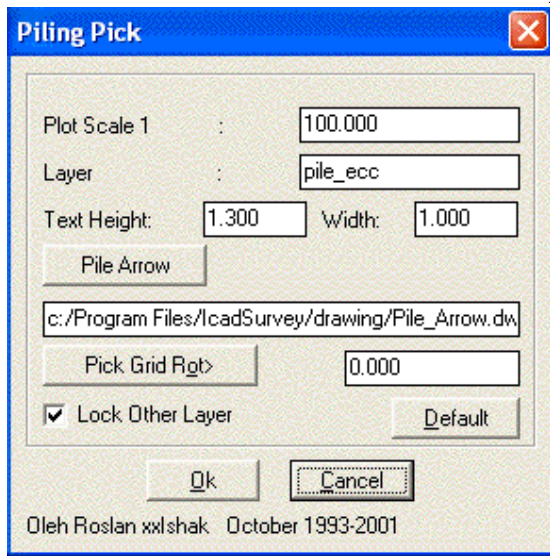
View Object

Pile Pick

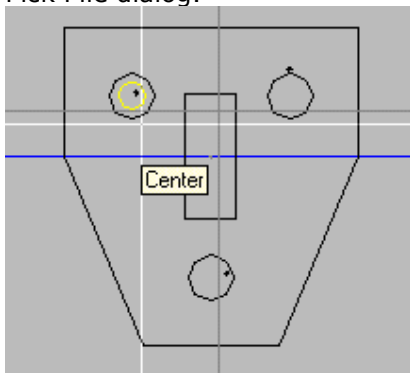


Pile Ecc version sds 1.0

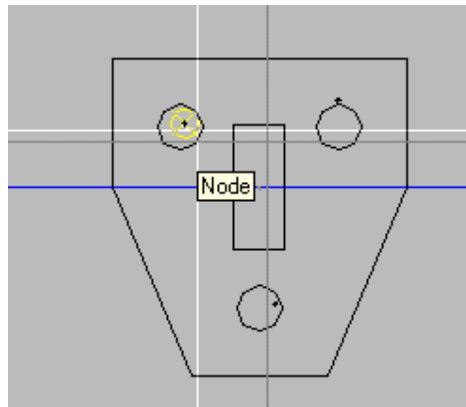
Pick Grid	pick dari bawah keatas (arah utara).
Rot>	
Pile Arrow	drawing file sebagai block arrow. edit file ini untuk mengubah jenis arrow.



Pick Pile dialog.



e<X>it <S>etting <Pick PileCap>cent of
Pick center of circle (pile cap)



e<X>it <S>etting <Pick Survey Point>node of
Pick node (survey data)

Label Coordinates.

Pick Rot>

Set koordinat rotation
Enter dalam rotation box
unit decimal degree.

Absolute
Coord Koordinat positif U T B S
 / E N S W

Pelan Utility

Rescale Block and Text

Jika pelan berubah skala, Block dan text akan diubah mengikut scale factor.

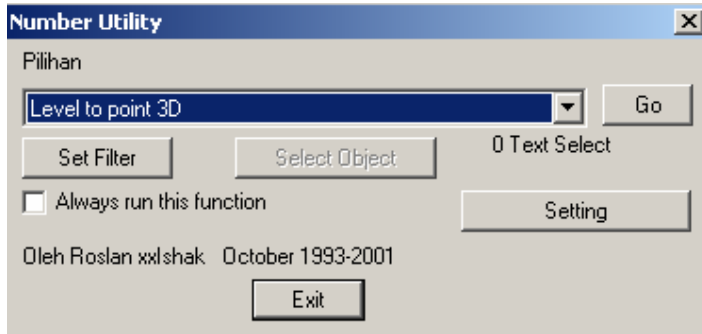
Command:

e<X>it Block and text [1] Text [2] Block [3] <1>:x

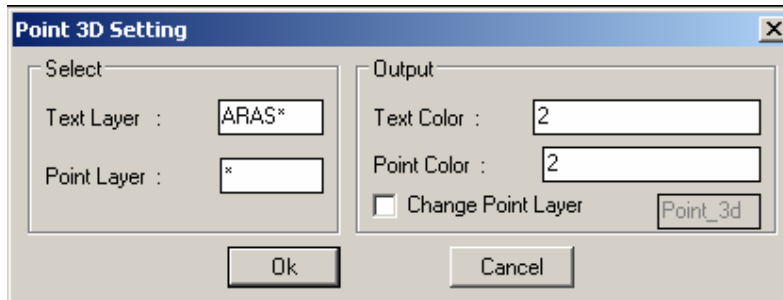
-enter x / 1 / 2 / 3

Number Utility

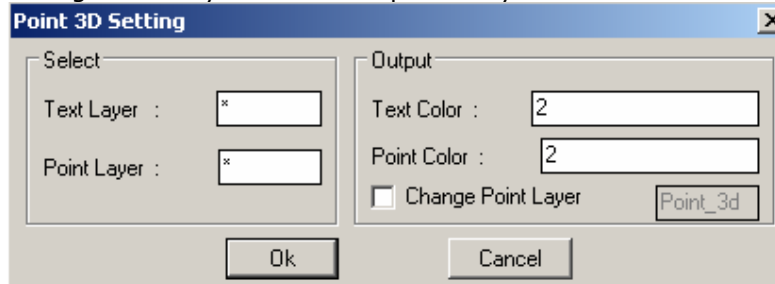
Level to point 3D



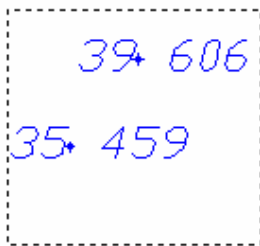
Click Setting



Change Text Layer to * if no specific layer.



Click GO to run program;



select both text and point

List it;

Finished.

```

POINT Layer: "ZP-PAB"
Space: Model space
Color: 2 (yellow) Linetype: "BYLAYER"
Handle = DC5
at point, X=-10420.164 Y=-14626.067 Z= 0.000

POINT Layer: "ZPO-NC"
Space: Model space
Color: 2 (yellow) Linetype: "BYLAYER"
Handle = D84
at point, X=-10423.462 Y=-14630.326 Z= 0.000

POINT Layer: "ZP-PAB"
Space: Model space
Color: 2 (yellow) Linetype: "BYLAYER"
Handle = DC5
at point, X=-10420.164 Y=-14626.067 Z= 39.606

POINT Layer: "ZPO-NC"
Space: Model space
Color: 2 (yellow) Linetype: "BYLAYER"
Handle = D84
at point, X=-10423.462 Y=-14630.326 Z= 35.459
  
```

Route Curve.



Untuk membuat Lingkaran Peralihan

Transition Curve

Parameter		Output	
IP Name :	<input type="text" value="IP1"/>	Plot Scale 1 :	<input type="text" value="1000.000"/>
TC Chainage :	<input type="text" value="0.000"/>	Layer :	<input type="text" value="Transition_curve"/>
Jejari Bulat (RC) :	<input type="text" value="0.000"/>	Text Height: <input type="text" value="1.300"/>	Width: <input type="text" value="1.000"/>
Pjg. Leng.Peralihan(LS):	<input type="text" value="0.000"/>	<input type="checkbox"/> Prompt starting CHORD	<input type="checkbox"/> Lies CH
<input type="checkbox"/> Pjg. LS Kedua	<input type="text" value="0.000"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Print Setting Out Data	
Minimun CHORD :	<input type="text" value="2.500"/>	<input type="button" value="Table>"/>	<input type="text" value="0.000"/> <input type="text" value="0.000"/>
Sela RC: <input type="text" value="0.000"/>	LS: <input type="text" value="0.000"/>	<input type="button" value="Pick Rot>"/>	<input type="text" value="90.000"/>
<input type="button" value="Pick IP>"/>		Sampel Curve	<input type="text" value="None"/>
<input type="button" value="Cal Curve"/>	<input type="button" value="View Result"/>	<input type="button" value="Ok"/>	<input type="button" value="Cancel"/>